

# PROGRAMS

## INFORMATION TECHNOLOGY - GAMING & SIMULATION

· · · · · / ffl fl ž · · · · ž · · / V " # \$ % & ffž & ! & fl ' fl ' fl ' ( " fl ) & fl ( / fl " fl ' V # fl " · · · · ž · · · · ž · · · · ž · · / V " # ( ž / fl fl ( ) " ( ž · · · · fl " ( ! " fl " ( & ' / fl ' ž · · · · ž · · · · ( \* # ( fl ' fl ) fl ž ž fl fl / fl ( \* ) " + V ' fl ( \* / fl ' fl ' fl fl fl " fl ( , ' / & ( ž / fl ' & fl fl / fl , fl fl fl ) - / fl ' fl ) , fl fl / ) " ( ž · · · · fl ž " ( \* ž fl ' ! " fl " · · · · fl ) fl fl " " ž / ffl fl ž · · · · ( # ( fl ( ž ( ' · · · · ž ! ž ( ( & ž · · · · fl ( ) fl fl . fl ( " ( fl ž " ( \* ( ž & fl # \* . & ( ž " ( ( ž ! ž " · · · · ž " · · · · ž ! · · · · ž fl fl ž / ffl fl ž ( fl ) / fl " fl ( " " " ) ž " / " " " ž " · · · · ž fl ! fl " ( " ! ž ! ) , ž · · · · ž fl ž ž & ffž & ! & fl /

O / & fl ( " , / fl ž ž ! & ) ( ) " + V ' fl " · · · · fl ( ! & ) " · · · · ž fl . ž ž # / ž fl fl " \* ( / fl ' \* ž / fl fl & ž fl " \* \* 3 ž " fl " · · · · fl ) & ( " ž / ffl fl ž · · · · fl / ( / + " fl " · · · · ž fl ž ( & ( fl fl " ) / ž / ffl fl ž · · · · ( & ' / fl fl ) ( fl ž " ( \* ž ! " fl ž ž fl " fl " ) ž " · · · · fl , / fl ( # ( fl ( \* ' fl " fl fl fl ž " fl ) ( / fl , fl fl ) " + V ' fl " · · · · ž ž / ffl fl ž · · · · ( ž & fl # fl ) / fl " fl " fl " ž " fl " ž " · · · · ž ( . fl ( " ) / " " ( " ! ž ! ) fl fl fl / ( ! & ) # /

4 fl ) & fl ( ( ' / & ! ) 5 & fl ž # / fl " fl ' V # fl " · · · · ž ž " · · · · fl # " ! " + ! " / ( ž ž · · · · ( , ž · · · · & ( ž " ( ( " \* ) & ž fl ž · · · · fl ! ( # ( fl ( \* fl ) " / + fl fl " · · · · fl fl " · · · · ž ž ( , " ž · · · · fl ! # / ž / fl ' & fl fl ( # ( fl ( fl / ) " ( ž · · · · fl ) fl fl fl " ž / ffl fl ž · · · · / 6 " · · · · fl " fl fl , ž ! ž ž / fl / fl fl " fl " )